

Concurso Dimension 2022

Bases del concurso

1. Objeto del concurso

El Congreso Conf.IT, organizado por la Delegación de Alumnos de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Sistemas Informáticos y la Asociación Core Dumped, es un congreso sobre informática y nuevas tecnologías con un enfoque didáctico y divulgativo. Nace con el objetivo de ofrecer a los estudiantes del ámbito de las TIC que deseen ampliar su conocimiento una formación complementaria a la contemplada en los planes de estudio, que les permita conocer las tecnologías más innovadoras del sector.

Con el objetivo de dar a conocer el Congreso, se participará en la feria de asociaciones de la ETSISI, Dimension. El concurso se utilizará para dar a conocer el congreso y aumentar su audiencia.

2. Formato

El concurso contará con 1 premio, que se le otorgará al ganador de la competición desarrollada durante el evento. La competición trata de ganar el mayor número de puntos en el juego del dinosaurio de Google Chrome. El número de veces seguidas que podrá intentar jugar cada participante será anunciado a discreción de la organización, dependiendo del número de personas esperando a participar.

3. Participación

Podrá participar cualquier persona mayor de edad, ya que son las personas admitidas en el evento. Para poder participar se deberá proporcionar a la organización el nombre completo y un correo electrónico. Además, tendrán que seguir a las redes sociales del congreso (Twitter e Instagram) antes de participar.

Se podrá participar tantas veces como se quiera, pero se deberá respetar los turnos de los demás participantes.

Los miembros de la organización del congreso no podrán participar en el mismo.

4. Plazos

El concurso estará disponible desde el lunes 21 de febrero de 2022 a las 18:00 hasta el jueves 24 de febrero de 2022 a las 21:00.

5. Gestión

La gestión del puesto, de monitorizar a los participantes, de mantener un registro de los puntos de cada participante y de elegir al ganador, correrá a cargo de los organizadores del Congreso Conf.IT.

6. Ganador

La persona que tenga la mayor puntuación al terminar el plazo será considerada ganadora. Se contactará a través del correo electrónico con ella para que pueda reclamar su premio. En caso de no responder en el plazo de 7 días naturales, el premio se le otorgará a la siguiente persona con mayor puntuación. En caso de contestar con suficiente tiempo de antelación se hará la entrega el viernes 25 de febrero en el propio evento. En caso contrario se entregará en el local de Delegación.

7. Premio

El premio consiste en una tarjeta regalo de Steam por valor de 50 euros. El premio puede sufrir variaciones, pero en cualquier caso serán premios de valor similar o superior.